

Programma Developer Business Showcase

Castello Gallego Sant'Agata di Militello



27 AGOSTO

Sala 1

9.00	Check in	
9.30	Salvino Fidacaro / Numeri e video games	
10.00	Gino Pappalardo / Bitcoin e games aspetti legali	
10.30	Ambra Bonaiuto / Ass. E-Ludo Lab: Game Event e Formazione Made in Sicily	
10.50	Aurelio La Ferla / 3D Modeling and Texturing	
11.20	Pausa Caffè	
11.40	Federica Greco / Parliamo di WTM	
11.50	Fabio Arceri / Parliamo di GDG	
12.00	Alfredo Morresi / Google	
12.10	Daniele Vinci / Gamification Marketing: Vendere Giocando	
12.40	L. Alba, G. Di Girolamo, F.M. Vela, P. Gallo / Occultus Cabala Mediterranea.	
13.10	Pausa Pranzo	
14:30	... rientro	
14.45	Gino Zingales Ali / XGogame	
15.05	Alessandro Labozzetta / L'Evoluzione del Game Design	
15.35	Carmen Russo / Giochi & generi: le donne e il mondo del game	
16.05	Filippo M. Vela, Giuseppe Di Girolamo / Progettazione e sviluppo di un gioco Indie	
16.45	Pausa Granita	
17.05	Edoardo Ullo / L'esperienza giornalistica fatta con ilvideogioco.com	
17.25	Tiziano Lo Giudice / Gamification: una esperienza italiana, "Io sono Pulito"	
17.45	Marco Molica / Game Tracker, un social in un'app	
18.15	Pietro Alberto Rossi / Android Game Advertising	
18.45	Fine	



Supportatati Ufficialmente da



Exhibition area

Exhibition area